**ANALISIS APLIKASI**

**PROPOSAL PROYEK I**

Diajukan untuk memenuhi kelulusan matakuliah Proyek I

Program Studi DIV Teknik Informatika

**Oleh**

**AKMAL RESTU DEWANTORO (1.19.4.003)**

**M. RIZKY (1.19.4.021)**



**PROGRAM DIPLOMA IV TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK POS INDONESIA**

**BANDUNG**

**2020**

**ABSTRAK**

Pada jaman sekarang ini, banyak sekali aplikasi – aplikasi yang memiliki fungsi yang berbeda – beda, dan tentunya untuk mempermudah dalam mengatasi suatu masalah. Akan tetapi dari banyaknya aplikasi tersebut tentu dibutuhkan proses analisis terlebih dahulu bagaimana aplikasi tersebut akan berkerja nantinya, sehingga semata – mata kita tidak hanya menggunakan aplikasi tersebut tetapi juga mengetahui bagaimana aplikasi tersebut dapat berjalan.

Seiring berjalannya waktu, sudah banyak aplikasi – aplikasi yang sudah mulai dikembangkan sampai saat ini karena melalui proses dan tahapan analisis yang baik dan tepat sasaran. Untuk itu, dalam melakukan proses analisis kita dituntut untuk mengetahui bagaimana struktur, alur, dan sistem yang sedang berjalan pada aplikasi yang akan di analisis.

Kata kunci : Analisis, Aplikasi, Sistem, Struktur.

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**ANALISIS APLIKASI PENGADAAN BARANG**

**BERBASIS WEB**

**PROPOSAL PROYEK I**

Program Studi DIV Teknik Informatika

**Oleh**

**AKMAL RESTU DEWANTORO (1.19.4.003)**

**M. RIZKY (1.19.4.021)**

Telah disetujui dan disarankan

Di Bandung pada tanggal \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Pembimbing**

M. Yusril Helmi Setyawan, S.Kom., M.Kom.

NIK 113.74.163

## **Judul**

-

## **Latar Belakang Masalah**

Aplikasi pada jaman sekarang ini tidak terpungkiri lagi jumlahnya. Banyak sekali aplikasi – aplikasi yang memiliki fungsi yang berbeda – beda, dan tentunya untuk mempermudah dalam mengatasi suatu masalah. Akan tetapi dari banyaknya aplikasi tersebut pastinya dibutuhkan proses analisis terlebih dahulu pada aplikasi tersebut untuk mengetahui bagaimana aplikasi tersebut akan berkerja nantinya, sehingga semata – mata kita tidak hanya menggunakan aplikasi tersebut tetapi juga mengetahui bagaimana aplikasi tersebut dapat berjalan.

Seiring berjalannya waktu saat ini, sudah banyak aplikasi – aplikasi yang sudah mulai dikembangkan sampai saat ini dan juga memiliki fungsi yang sangat signifikan karena melalui proses dan tahapan analisis yang baik dan tepat sasaran. Untuk itu, dalam melakukan proses analisis kita dituntut untuk mengetahui bagaimana struktur, alur, dan sistem yang sedang berjalan pada aplikasi yang akan di analisis.

## **Batasan Masalah**

1. Menganalisis sistem yang berjalan pada aplikasi

## **Tujuan**

1. Mengetahui bagaimana sistem dari aplikasi ini bekerja
2. Memahami algoritma dari sistem tersebut

## **Kajian Pustaka**

1. MySQL

MySQL merupakan sebuah *software DBMS* (*Database Management System*) yang berfungsi sebagai *server* / sistem untuk memanajemen data menggunakan *syntax SQL* agar data yang dikumpulkan dapat di kelompokan secara terstruktur. MySQL merupakan sebuah perangkat lunak gratis yang memiliki lisensi GPL ( *General Public License* ).

1. SQL

SQL ( *Structured Query Language* ) Merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk memanajemen data dalam RDBMS seperti contohnya MySQL. Perintah SQL sendiri sering disingkat dengan sebutan “*Query”.* SQL dibedakan menjadi 3 jenis diantaranya adalah :

1. Data Definition Language (DDL)

Jenis ini berkaitan dengan manipulasi tabel maupun database itusendiri, *Syntax* SQL yang digunakan diantaranya : CREATE , DROP , ALTER , dan RENAME.

1. Data Manipulation Language (DML)

Jenis ini berkaitan dengan manipulasi data pada suatu table di database seperti menghapus , mengubah , menambahkan dan membaca data / file. *Syntax* SQL yang digunakan diantaranya : SELECT, INSERT ,DELETE DAN UPDATE

1. Data Controll Language (DCL)

Jenis ini berkaitan dengan hak akses pengguna dapat masuk dan mengakses ke database. *Syntax* SQL yang digunakan diantaranaya:

GRAND dan REVOKE

1. OOP

OOP ( *Object Oriented Programing* ) merupakan konsep atau teknik dalam pemrograman modern agar kode yang dihasilkan lebih terstruktur, rapih dan efisien agar mudah di kontrol nantinya pada saat skala programnya sudah semakin besar. Pada konsep OOP kita harus mengenali pondasi dasar dari konsep tersebut , diantaranya adalah :

1. CLASS

Class merupakan sebuah wadah atau *blue print* yang digunakan sebagai cetakan untuk membuat sebuah *object*. Dalam pemrograman atau dalam konsep OOP , sebuah *class* dapat berisikan *property* dan *method.*

1. OBJECT

Object sendiri merupakan implementasi atau bentuk hasil dari *class* yang di instansiasikan, ini berarti suatu *object* dapat menggunakan atau mengakses fungsi-fungsi pada *class* tersebut.

1. PROPERTY

Propery merupakan data – data yang menempel atau berada pada suatu *class* yang nantinya dapat digunakan atau dimanipulasi sesuai dengan kebutuhan.

1. METHOD

Method merupakan sebuah fungsi yang dibuat dan disimpan di dalam *class*, Method sendiri bisa juga disebut dengan prosedur ( tergantung tipe data *return* *method* tersebut ) selain itu *method* memiliki keterkaitan dengan *class* itu sendiri, sebagai contoh sebuah *class* dengan nama “mobil” seharusnya memiliki *method* seperti masju , mundur , berhendi dan lain sebagainya yang berkaitan dengan mobil.

## **Jadwal Pelaksanaan**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Kegiatan | Maret | | | | April | | | | Mei | | | | | Juni | | | | | Juli | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | | 2 | 3 | 4 | 1 | | 2 | 3 | 4 |
| Pengajuan Proposal |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| Proses Bimbingan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| BAB I |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| BAB II |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| BAB III |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| BAB IV |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| BAB V |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| Pengumpulan draft |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| Sidang proyek I |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| Pengumpulan Distribusi CD |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |
| dan Jurnal Proyek I |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |

**DAFTAR PUSTAKA**

[1] https://id.wikipedia.org/wiki/MySQL

[2] <https://id.wikipedia.org/wiki/Pengadaan>

[3] <https://www.duniailkom.com/tutorial-mysql-pengertian-sql-structured-query-language/>

[4] https://www.malasngoding.com/php-oop-part-2-pengertian-class-object-property-dan-method/